



## Tommaso Di Pietro

---

### PRESENTAZIONE

---

Tecnico formatore della fabbricazione digitale, docente nelle scuole secondarie di secondo grado. Proprietario di un teatro a Milano, finanziatore delle rappresentazioni dello stesso e delle iniziative atollari.

### ESPERIENZA LAVORATIVA

---

01/10/2022 – ATTUALE Somma Lombardo, Italia

#### **TECNICO FORMATORE DELLA FABBRICAZIONE DIGITALE CFP TICINO MALPENSA**

---

-Docenza esterna di un laboratorio di modellazione e stampa 3D in occasione della partecipazione ad un progetto di San Valentino richiesto dal comune di Somma Lombardo. Affiancamento del laboratorio di Visual del CFP e realizzazione di cornici per foto con gli studenti della scuola;  
-2 laboratori alla stampa 3D con le classi I e III del CFP;  
-1 laboratorio in cattedra di introduzione alla stampa 3D con studenti del III anno.

01/06/2021 – ATTUALE Milano, Italia

#### **TECNICO FORMATORE DELLA FABBRICAZIONE DIGITALE FONDAZIONE COVA**

---

Formatore delle classi prime negli ambiti della grafica vettoriale, della modellazione 3D e della fabbricazione digitale sia in aula che in laboratorio.  
Formatore delle competenze atte alla sicura gestione delle CNC (macchine a controllo numerico) e degli strumenti laboratoriali.

26/10/2021 – 20/06/2022 Milano, Italia

#### **TECNICO ESPERTO IN MODELLAZIONE 3D PROGETTO GIRLSCODEITBETTER ALLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO ORSOLINE**

---

Docenza esterna per il progetto GirlsCodeItBetter per l'inclusione di genere nelle materie tecnico/digitali. Corso di un anno di formazione pratico/teorica nelle materie di fabbricazione digitale e prototipazione virtuale per una classe di ragazze senza alcuna esperienza.  
A fine corso si è svolta la presentazione di un oggetto ideato, sviluppato e realizzato durante gli incontri interamente dalle ragazze con l'ausilio del docente,

29/01/2022 – ATTUALE Somma Lombardo, Italia

#### **TECNICO FORMATORE DELLA FABBRICAZIONE DIGITALE CFP TICINO MALPENSA**

---

Cura di open Day e laboratori presso il Cfp Ticino Malpensa come Tecnico della modellazione e fabbricazione digitale.

- Open day del 29/1/2022 per l'introduzione al nuovo corso di "stampanti 3d" della scuola;
- Laboratorio "stampa 3d" corso Magneti, prima edizione (29/8/2022 - 7/9/2022): laboratorio estivo da 4 incontri di introduzione al mondo della stampa 3d destinato a tutti i ragazzi interessati con realizzazione finale di un prodotto personale;
- Laboratorio "stampa 3d" corso Magneti, seconda edizione (28/9/2022 - 19/10/2022): laboratorio da 4 incontri di introduzione al mondo della stampa 3d destinato alle classi quarte con ideazione e

realizzazione di un oggetto di design che rappresentasse i due indirizzi presenti a scuola (Osv e Auto).

01/05/2022 – 01/02/2023 Milano, Italia

## TECNICO ESPERTO IN MODELLAZIONE 3D LICEO ARTISTICO BOCCIONI

---

Affiancamento nelle aule di grafica e design ai docenti in questione per introdurre agli studenti un nuovo mezzo per la realizzazione industriale e la prototipazione virtuale dei pezzi ideati con il docente. Introduzione base alla strumentazione 3D dal disegno CAD alla generazione del gcode per stampare il pezzo progettato.

01/03/2022 – ATTUALE Milano, Italia

## GELATAIO - OPERAIO DI LIVELLO 5 GELATERIA VULCI

---

Addetto alla vendita dietro al bancone e alla gestione della cassa.

### ● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

---

01/09/2014 – 30/08/2019 Milano, Italia

## DIPLOMA DI SCUOLA SUPERIORE (99/100) Liceo Artistico Boccioni

---

Indirizzo Piazzale Arduino 4, 20149, Milano, Italia | **Sito Internet** <https://www.liceoartisticoboccioni.edu.it/>

### ● COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Letture	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	B2	B2	B1	B1	B1

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

### ● COMPETENZE DIGITALI

---

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Padronanza di Adobe Illustrator | Buon utilizzo di Adobe Photoshop e Premiere | Ottima padronanza di Autodesk Fusion 360 | Buon utilizzo di Arduino e di programmazione | Buon utilizzo dell'ambiente di sviluppo Gamemaker2

---

Si autorizza al trattamento dei dati personali ai sensi e per gli effetti del Regolamento U.E. 679/2016 "Regolamento Generale sulla Protezione dei dati". Avvalendomi della facoltà concessa dall'Art. 46 DPR 445/2000, consapevole delle responsabilità e delle pene stabilite dalla Legge, per false attestazioni e mendaci dichiarazioni, sotto la mia personale responsabilità dichiaro che i dati inseriti nel presente CV sono veritieri. Autorizzo alla pubblicazione del mio Curriculum Vitae e/o dei miei dati personali ai fini della pubblicazione nella Sezione "Amministrazione trasparente" nel sito internet dell'Ente, come previsto dal D.Lgs. n. 33/2013.

---

Milano 15.06.2023